



Turnierausschreibung

Burgunderscramble

Burgunderscramble am Samstag, den 27. Oktober 2018

- Austragung:** Scramble – Zählspiel 18-Loch-Anlage Rheintal
- Von jedem Teilnehmer müssen auf der Runde **zwei** Abschläge genommen werden.
- Zwei Personen können sich gemeinsam anmelden.
Die Flights werden von der Spielleitung zusammengestellt!
- Spielbeginn:** 10.00 Uhr Kanonenstart
- Spielbedingungen:** Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschl. Amateurstatut) des Deutschen Golf Verbandes e.V. und den Vorgaben- u. Spielbestimmungen des DGV, sowie den aktuellen Platzregeln und der allgemeinen Spiel-, Wettspiel- und Vorgabenordnung des Golfplatz Rheintals.
- Vorgabenwirksamkeit:** Das Turnier ist **nicht vorgabenwirksam**.
- Teilnahmeberechtigt:** **Mitglieder** des GC Rheintal, GP Rheintal und **geladene** Gäste mit **Stammvorgabe 0-45**. Golfer/innen mit einem höheren HCP als -36 werden wie **HCP -36 gewertet**. Mindestalter 18 Jahre.
- Min. Teilnehmerzahl:** 12 Personen
Max. Teilnehmerzahl: 155 Personen
- Meldeschluss:** **Mittwoch, den 24. Oktober 2018 um 12.00 Uhr**
Es liegt im Verantwortungsbereich des Spielers, seine Nennung auf der ausgehängten Nennungsliste zu überprüfen.
- Startzeitansage:** **Donnerstag, den 25. Oktober 2018 ab 16.00 Uhr**
Aushang am Infobrett, im Internet unter My Golf.de oder per SMS
- Nenngeld:** **Mitglieder 30 €, Gäste 60 €**
Zum gemeinsamen Abendessen mit Siegerehrung nach dem Wettspiel wird eingeladen.
Das Nenngeld muss vor dem Start entrichtet werden. Spieler, die nach Meldeschluss absagen bzw. nicht zum Wettspiel antreten, sind von der Zahlung des Nenngeldes nicht befreit.
- Preise:** **1. Brutto**
1. – 3. Netto
- Es gilt der Doppelpreis-Ausschluss und Anwesenheitspflicht der Preisträger/innen.
Bei Abwesenheit werden die Preise weitergegeben.
- Stechen:** Bei Ergebnisgleichheit erfolgt ein Stechen entsprechend der Wettspielordnung.
- Spielleitung:** Edmund Maier, Marco Armbruster, Steven Pinter
- Die Spielleitung behält sich das Recht vor bis zum Start die Ausschreibung zu ändern.

